

FMI - FEDERAZIONE MOTOCICLISTICA ITALIANA

Viale Tiziano, 70 - 00196 Roma - RM Tel. 06.32488.501 - Fax. 06.32488.450 sts@federmoto.it

Roma, 15/09/2022

## PROVVEDIMENTO DEL PRESIDENTE STS

## Provvedimento n° 100/22

Il Settore Tecnico Sportivo, valutata la richiesta del Comitato Moto d'Epoca, revisiona e modifica gli articoli 13.4 – Equipaggiamento aggiuntivo e 14.2 – Carenatura del Regolamento Tecnico del Trofeo Moto Guzzi Fast Endurance 2022 come segue:

## 13.4 - EQUIPAGGIAMENTO AGGIUNTIVO

(omissis)

- E' obbligatorio, in caso di gara notturna, utilizzare il cupolino anteriore con foro per alloggiamento faro, fornito nel Kit Allestimento Trofeo.
- E' obbligatorio, in caso di gara notturna, utilizzare il faro anteriore originale previsto dal Costruttore per i modelli ammessi al Trofeo.
- E' obbligatorio, in caso di gara notturna, utilizzare il kit per la seconda luce posteriore fornito nel Kit Allestimento Trofeo.
- Per la doppia gara di Misano la moto dovrà essere verificata in configurazione "gara notturna" e l'allestimento rimarrà il medesimo sia per le prove cronometrate in diurna che per la gara diurna della domenica; in entrambi questi casi di utilizzo diurno il faro anteriore dovrà essere nastrato.

## 14.2 - CARENATURA

E' obbligatorio il montaggio dei cupolini anteriori forniti nel Kit Allestimento Trofeo seguendo le seguenti disposizioni:

- In caso di gara diurna dovrà essere installato il cupolino privo di alloggiamento faro, e comunque privo del faro anteriore e del relativo impianto elettrico collegato.
- In caso di gara notturna dovrà essere installato il cupolino con alloggiamento faro e con faro anteriore originale montato e funzionante.
- Per la doppia gara di Misano la moto dovrà essere verificata in configurazione "gara notturna" e l'allestimento rimarrà il medesimo sia per le prove cronometrate in diurna che per la gara diurna della domenica; in entrambi questi casi di utilizzo diurno il faro anteriore dovrà essere nastrato.
  (omissis)

Il Presidente STS

Avv. Giovanni Copioli